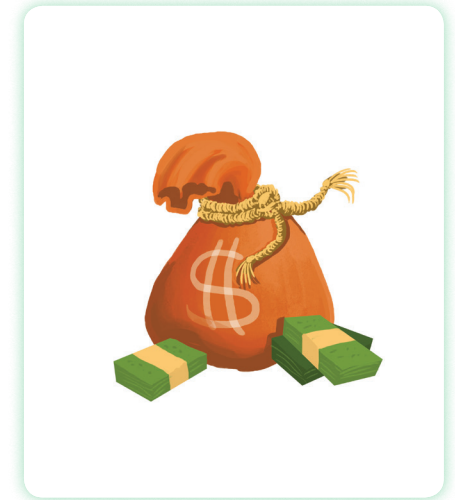
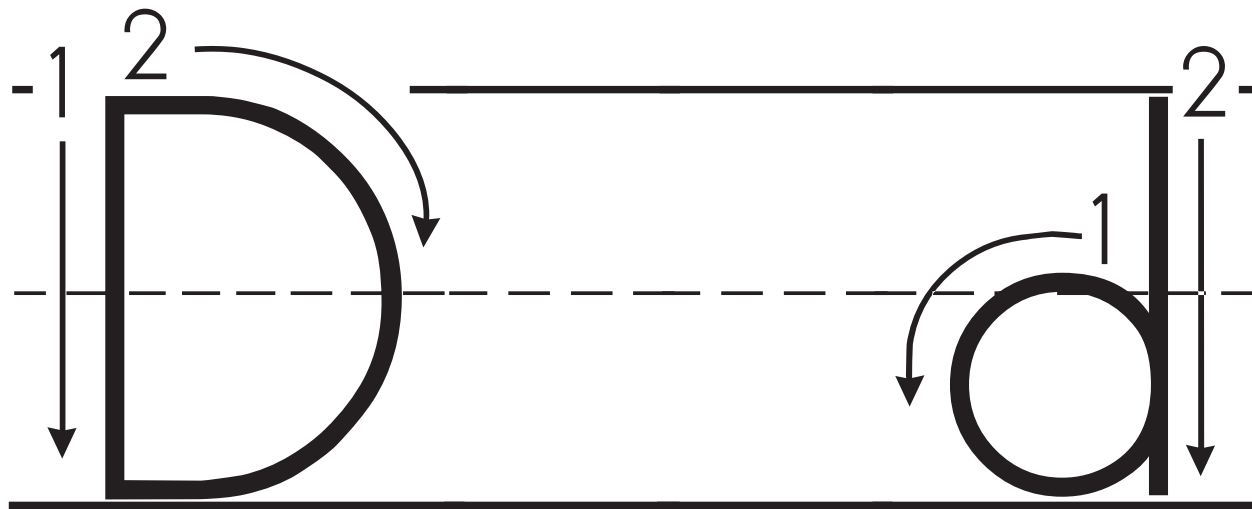
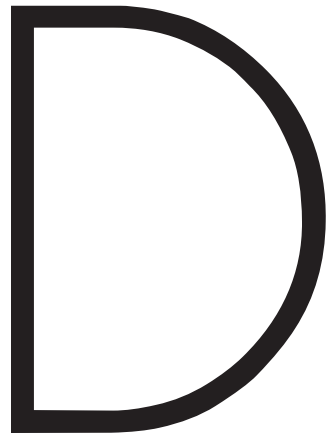


Señale la letra mayúscula en la primera línea y dígame al estudiante el nombre y el sonido de la letra. Haga lo mismo con la letra minúscula. Por ahora, explíqueme al estudiante que la letra mayúscula se usa para los nombres propios.

Use la segunda línea para trazar la letra con su dedo. Pídale al estudiante que haga lo mismo. Finalmente, identifique las dos imágenes en el lado derecho con énfasis al sonido inicial.



Muéstrele al estudiante la imagen y la letra correspondiente. Léale la información sobre la imagen. Muéstrele la canción y al mismo tiempo siga las instrucciones para realizar la acción. Pídale al estudiante que repita la canción y la acción.



Descripción

El dado se usa en los juegos de azar. Los dados son como un cubo. Cada cara del dado tiene puntos que representan diferentes números. La mayoría de los números en un dado son de 1 al 6.

d

Canto

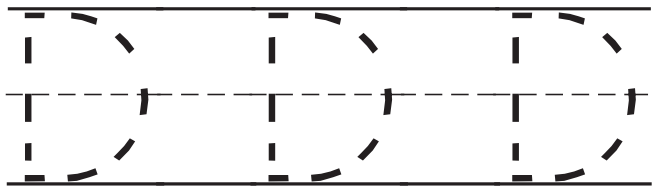
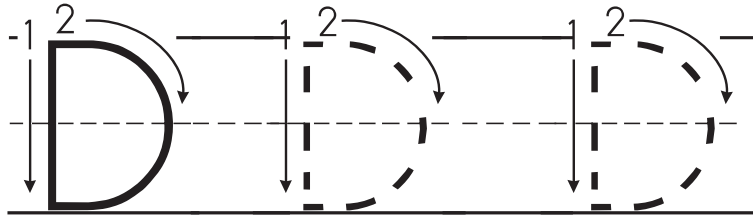
d d dado

Acción: Mueve una mano como si estuvieras sacudiendo y lanzando los dados.

Repase el nombre y el sonido de cada letra. En voz alta, lea las sílabas de cada cuadro. Demuestrele al estudiante cómo se escribe cada letra. Con un lápiz, pídale que trace cada letra.

D

Da De Di Do Du



d

da de di do du

